

Nombres: _____

Juego de suma con el pingüino

Resumen de habilidades

- Los estudiantes van a practicar hallando pares de números que suman a 11.

Número de jugadores

- 2 o 3

Material

- Tarjeta del juego
- Crayones (Un color diferente para cada jugador)

Cómo jugar

- Cada jugador elige un crayón de color diferente
- Los jugadores se turnan para hallar y colorear pares de cuadrados adyacentes que tienen una suma de 11. (Por ejemplo, un jugador puede colorear dos formas que unen y tienen los números 8 y 3. A continuación, el otro jugador puede colorear formas que unen con los números 10 y 1.)

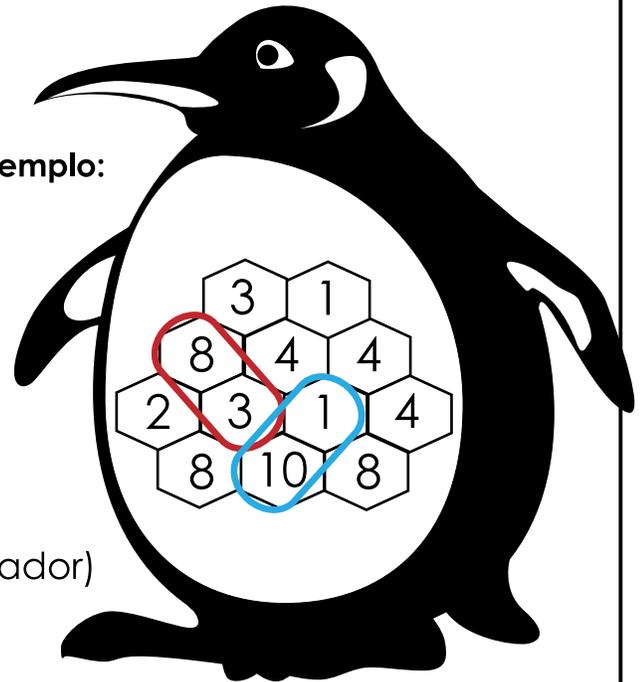
Sugerencias de dirección

- Es posible que desee limitar la cantidad de tiempo que un jugador tiene para hallar un par de números. (Por ejemplo, si un jugador no puede hallar un par coincidente en 20 segundos, pierde su turno.)

Diferenciación

- La última página de este archivo tiene una plantilla en blanco para que los maestros o los estudiantes puedan crear su propia versión personalizada del juego.

Ejemplo:

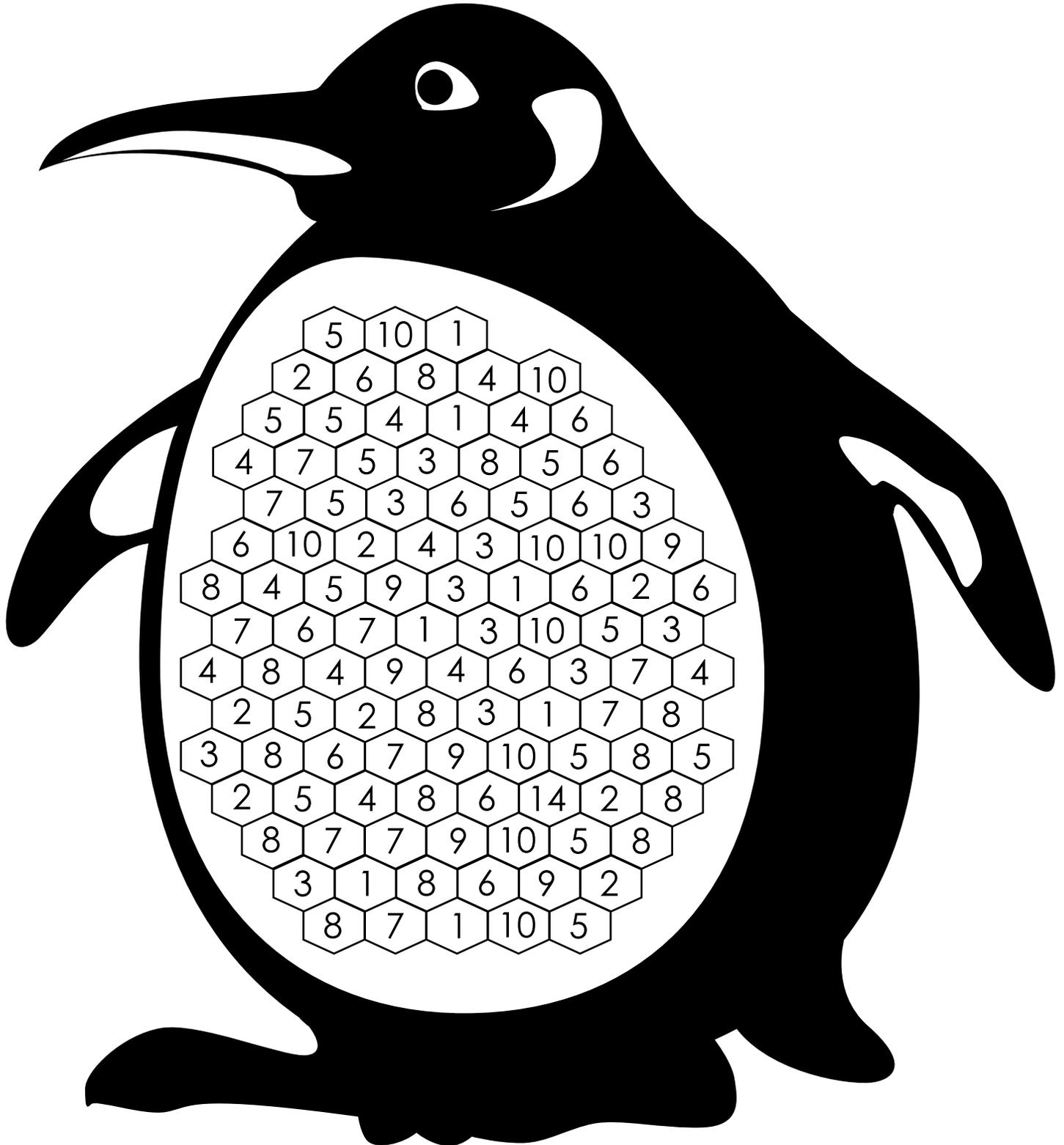


Nombres: _____

Juego de suma con el pingüino

a

Halla los pares de formas adyacentes que suman a 11.

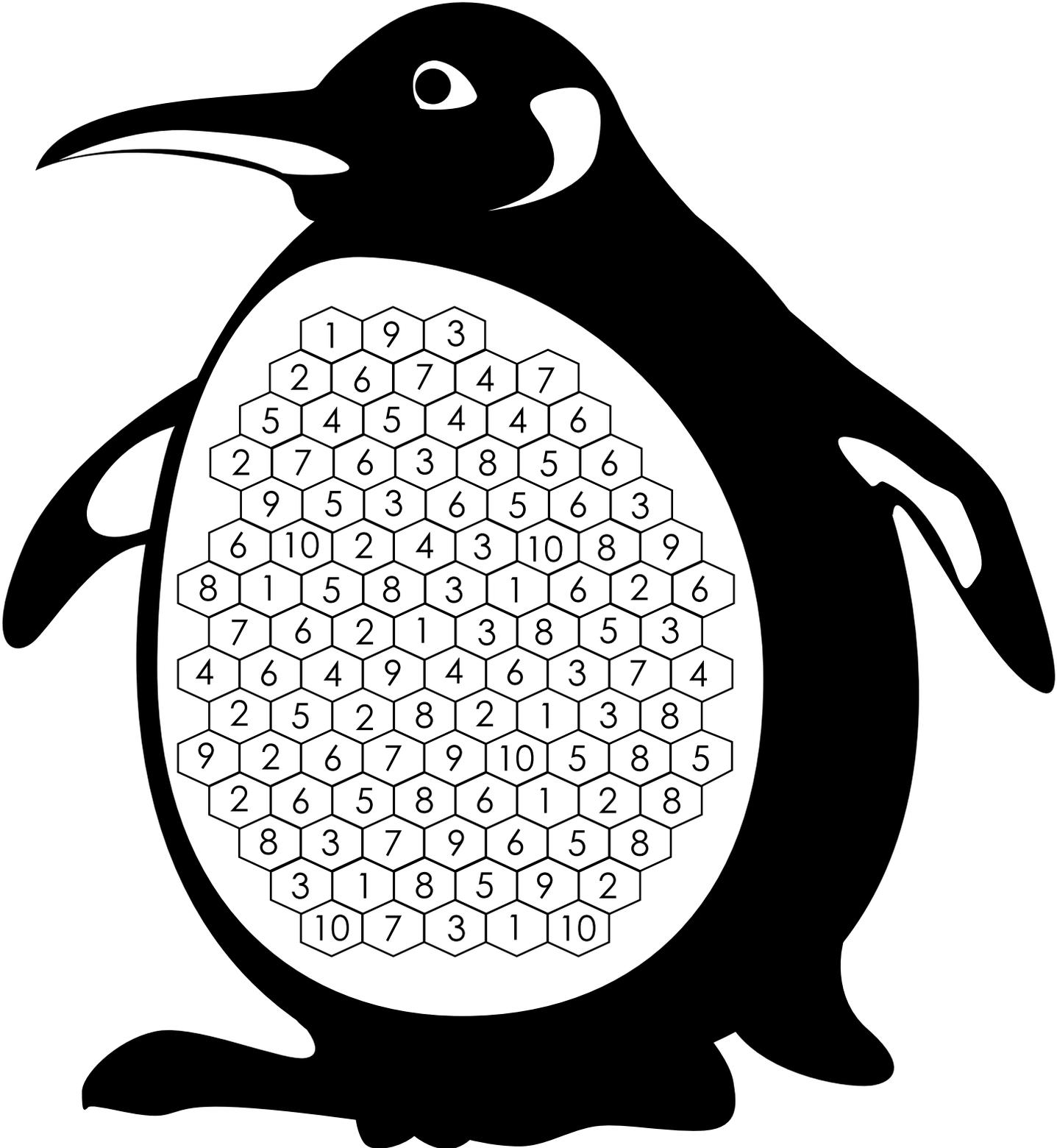


Nombres: _____

Juego de suma con el pingüino

(b)

Halla los pares de formas adyacentes que suman a 11.

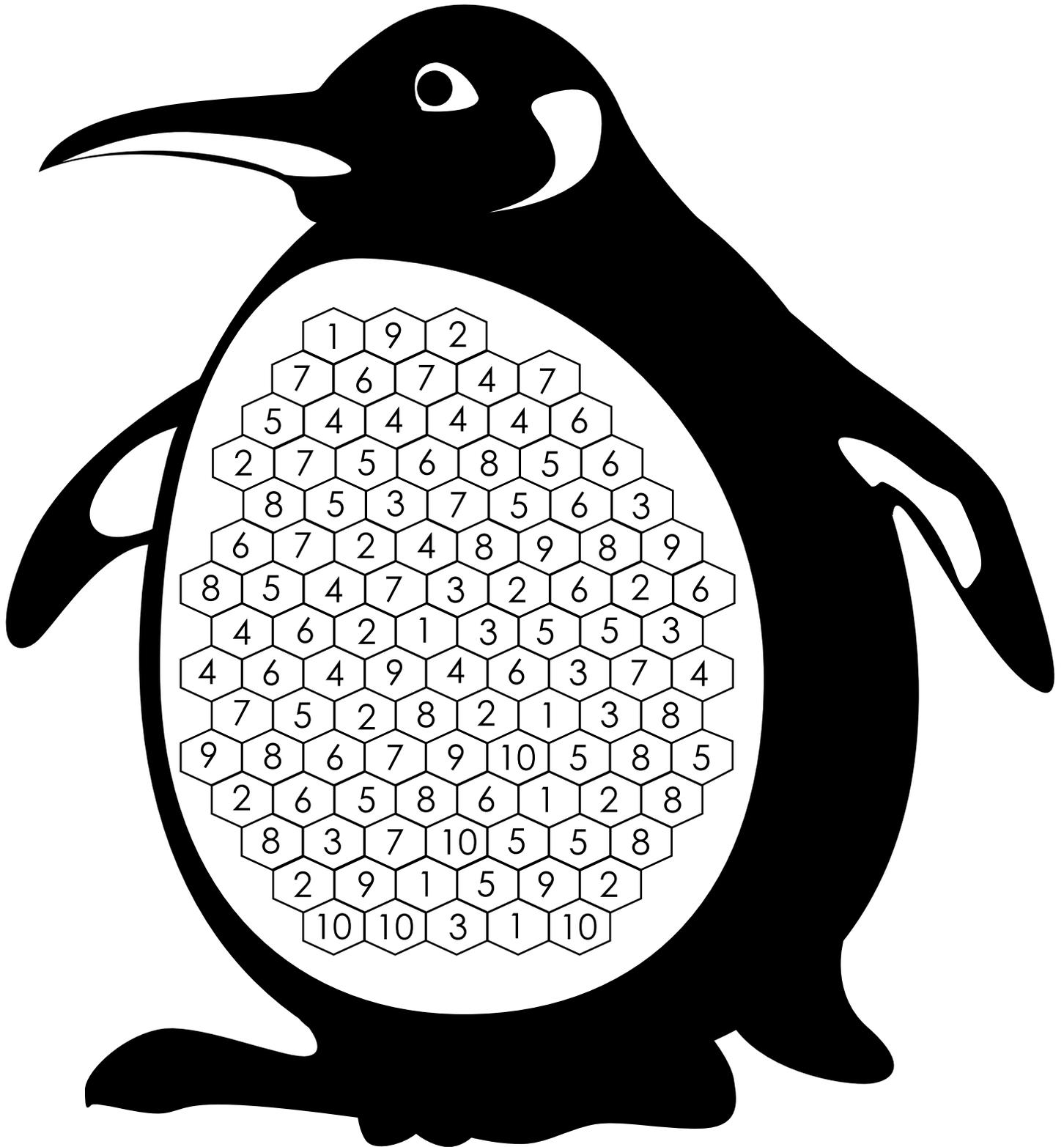


Nombres: _____

Juego de suma con el pingüino

©

Halla los pares de formas adyacentes que suman a 11.

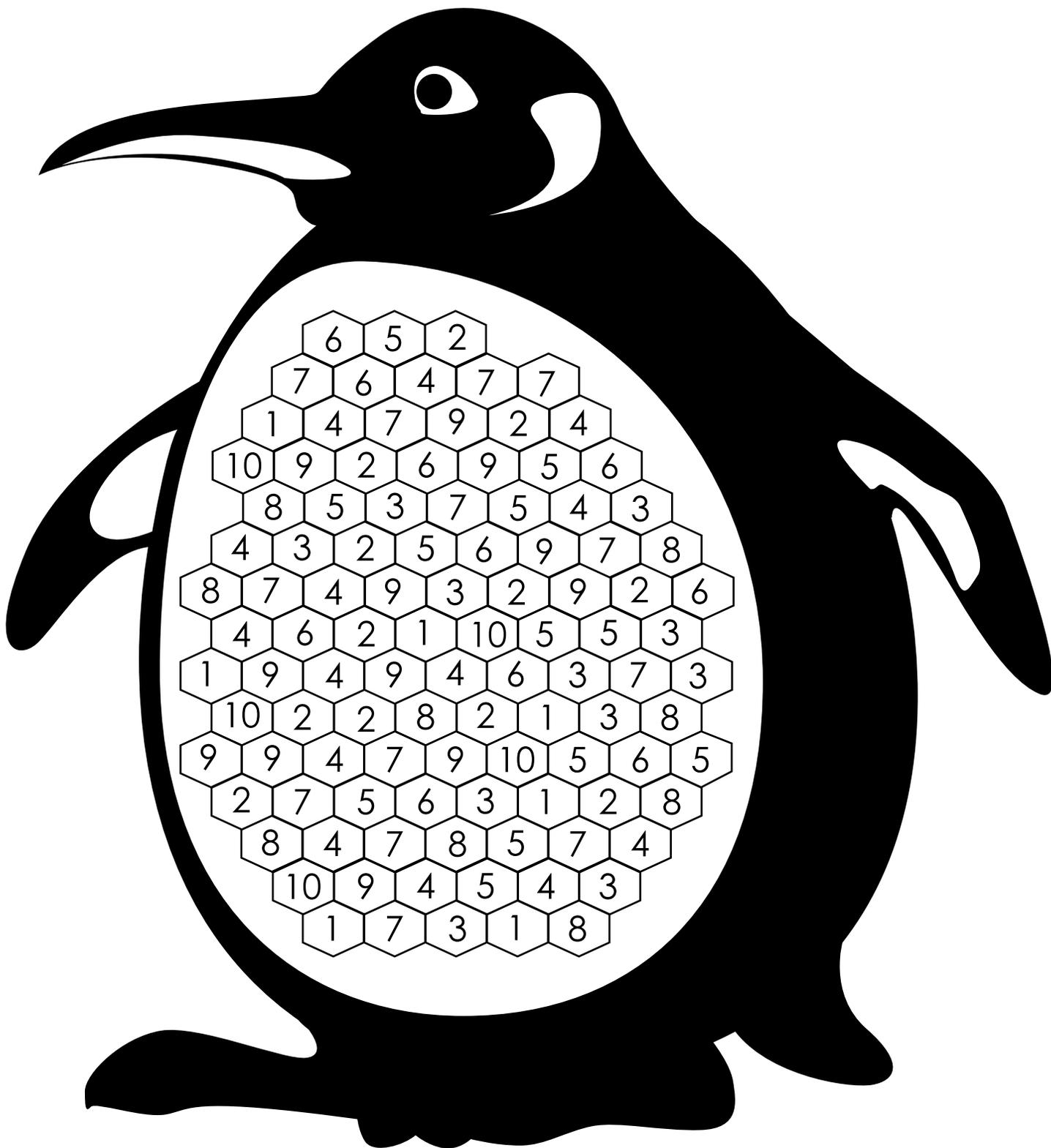


Nombres: _____

Juego de suma con el pingüino

d)

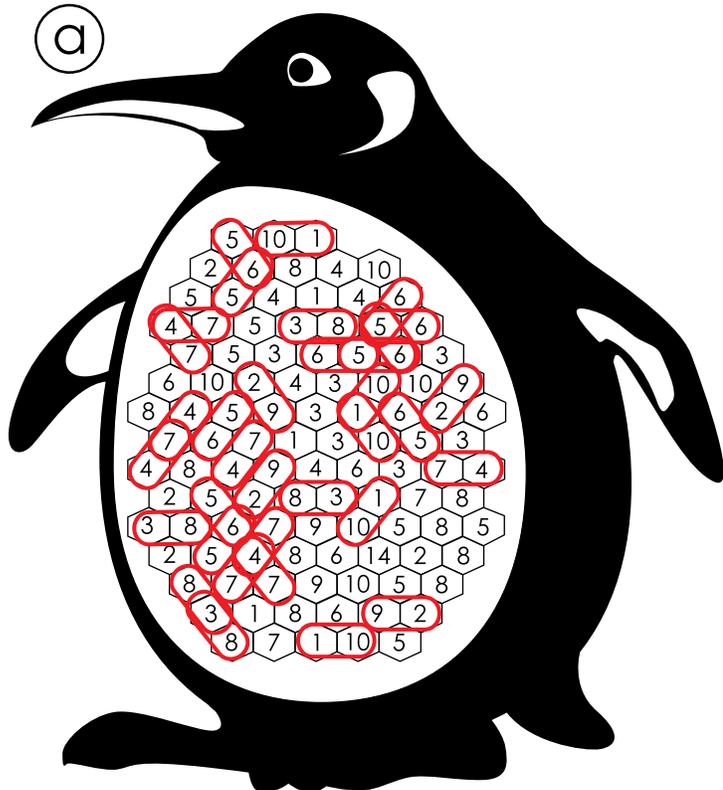
Halla los pares de formas adyacentes que suman a 11.



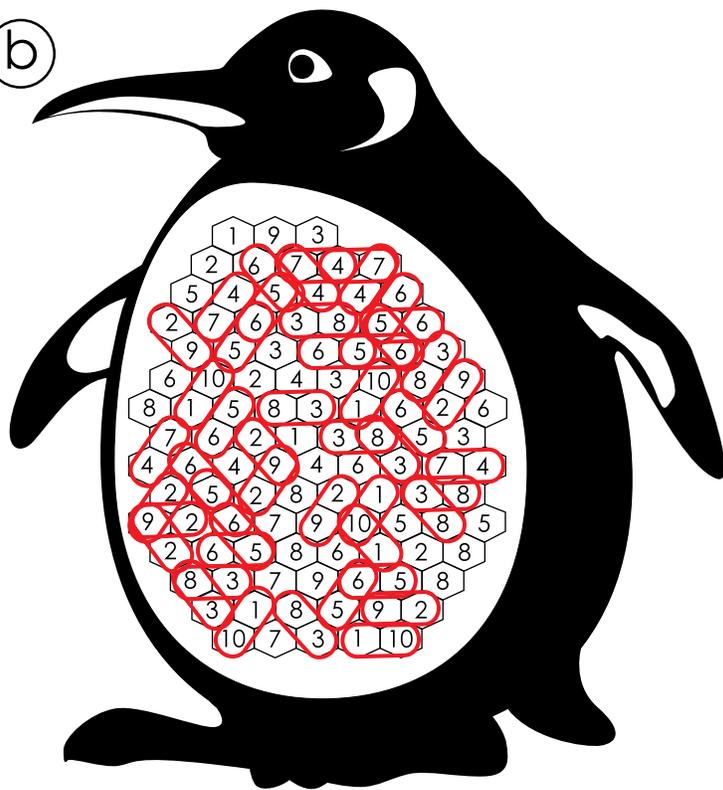
ANSWER KEY

Juego de suma con el pingüino

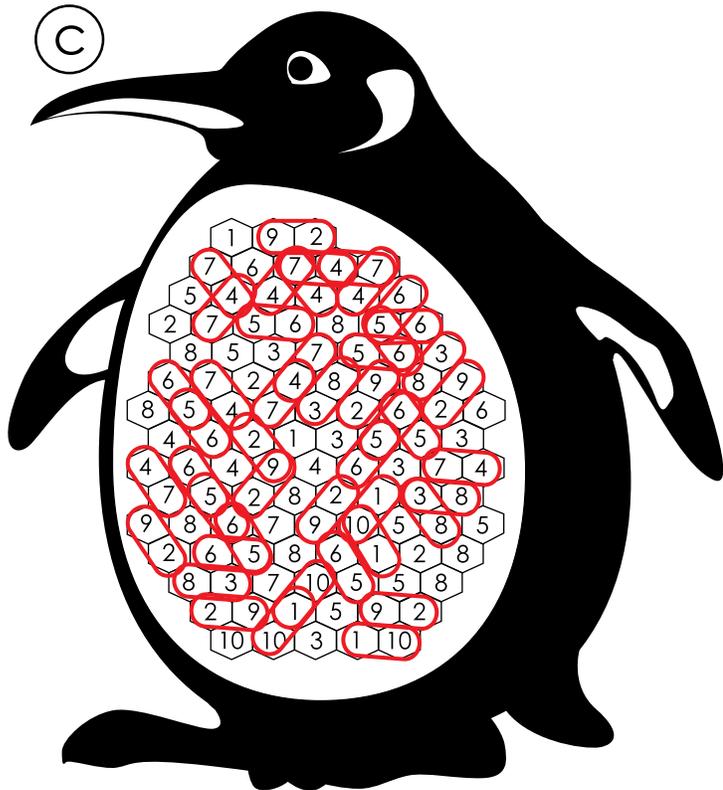
a



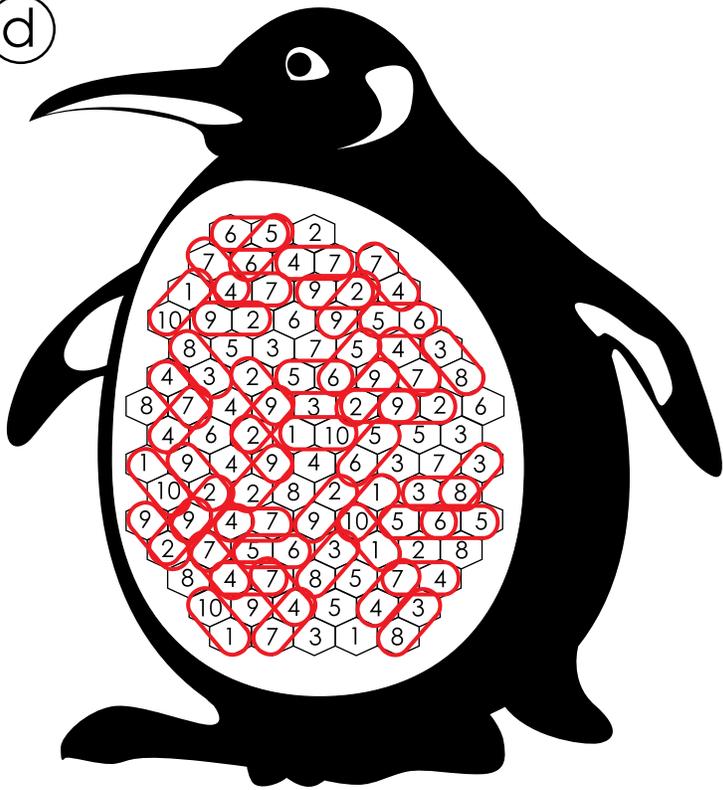
b



c



d



Nombres: _____

Juego de suma con el pingüino

